

 [Index](#) >> [Aktykuły](#) >> **Graficzne Lilo** Autor: [Itros](#) o1-marca-2007r.

---

**Poziom trudności:** 

---

Wiele osób korzysta z takich dystrybucji jak Slackware, Debian czy Gentoo. Dystrybucje te nie posiadają graficznego lilo jak to jest w przypadku Auroxa czy Mandrake. Zmiana lila na graficzne jest bardzo prosta. Na początek tworzymy bitmapę o rozdzielczości 640x480 następnie przenosimy ją do /boot i nadajemy nazwę lilo.bmp następnie edytujemy plik /etc/lilo.conf i dodajemy taki wpis:

```
prompt
timeout=30

bitmap=/boot/lilo.bmp
# x,y, ncol, nrow, xsep
bmp-table=10p,10p,1,10
#fg, bg, sh ; hgf, hbg, hsh
bmp-colors=5,,15;2,,0
# x,y ; fg, bg, sh
bmp-timer=590p,10p;0,15
```

jeszcze tylko podmieniamy wpis

```
install=/boot/boot.b
```

na:

```
install=/boot/boot-bmp.b
```

 Zapisujemy to i wydajemy polecenie /sbin/lilo

i gotowe

---

Wszystkie uwagi związane z artykułem proszę kierować na [itros@linux.pl](mailto:itros@linux.pl)

Artykuł pochodzi ze strony <http://linux.slupsk.pl>